**DICAS ÚTEIS**

**Geral**

- Exportar usando a pasta “Exemplo” como template. Utilizar os mesmos nomes nas pastas e as ordens.

- É importante ter a pasta “Exported Images” com todas as imagens em seus tamanhos normais.

- A pasta “Po2 Images” deverá conter exatamente as mesmas imagens, porém, todas exportadas em POTÊNCIAS DE 2.

- A pasta “Fonts” deverá conter as fontes de texto utilizadas pelo Game Designer no projeto.

- Os botões que se repetem nas telas, como “BACK”, “NEXT”, etc, devem ser exportados apenas uma vez. É interessante que eles sejam iguais para economizar memória.

- Caso o tamanho do botão esteja próximo a uma potência de 2, é preferível que ele diminua para ficar no tamanho exato da potência. Exemplo, um botão com 262x262 pode facilmente ser reduzido para 256x256 ao invés de ser exportado em 512x512 com transparência.

- Todos os JOGOS possuem as telas padrões e suas pastas: ACCOUNT SETTINGS, BACKGROUND, BATTLE STATUS SCREEN, CREATE GAME SCREEN, E-MAIL POP-UP, FACEBOOK BANNERS, FRIENDS LIST SCREEN, GAME ICON, HEADER, LOADING, LOGIN SCREEN, MAIN MENU SCREEN, OPTIONS SCREEN, REPLAY SCREEN, SHOP SCREEN, TERMS OF USE, WEB BACKGROUND SCREEN, YOU LOSE SCREEN e YOU WIN SCREEN.

- Dependendo da necessidade do PROJETO, terá as pastas: LEVEL SELECTION SCREEN, ANIMATIONS, etc.

- Deverá conter a pasta “Gameplay”.

**Create Game Screen**

- Na pasta “Create Game Screen”, os CONTAINERS devem ser exportados junto com seus respectivos ícones de ACCEPT, NUDGE, PLAY e os PORTRAITS.

**Friends List Screen**

- O mesmo vale para a pasta “Friends List Screen”, em que os CONTAINERS devem ser exportados juntos de seus respectivos ícones de E-MAIL com um “x”(de deletar), FACEBOOK e os PORTRAITS. O TOGGLE “ALL/PLAYING” deve se exportado junto.

**Account Settings**

- Na tela “Account Settings” o TOGGLE “MALE/FEMALE” deve ser exportado como botões: 4 imagens.

**Email Popup**

- Na tela “E-mail Pop-Up” os feedbacks de “CORRETO” ou “INCORRETO” devem ser exportados do mesmo tamanho do CAMPO DE E-MAIL.

- O título deve ser exportado junto com o background.

**Icon**

- Os ícones devem ser exportados nos seguintes tamanhos: 16, 36, 48, 57, 72, 75, 96, 114, 128, 144, 200, 512 e 1024.

**Options**

- A barra de VOLUME deve ser sempre reta.

- A imagem da barra de VOLUME deve ter a mesma altura do botão de VOLUME. Isso não significa que ela precisa ser do mesmo tamanho que o botão, caso ela seja menor deve-se exportar a imagem com uma transparência de modo a encaixar o botão no meio (ver barra de volume do app “Bang Bang”, como exemplo desse último caso).

**Shop**

- Todas as imagens de ícone de produto deve ter exatamente o mesmo tamanho, caso tenha tamanhos diferentes é necessário exportá-los com bordas transparentes, centralizando-os no tamanho padrão.

- O TOGGLE “COINS/ GOODS” deve ser exportado junto na mesma imagem.

**Facebook Banners**

- Os banners devem ser exportados nos seguintes tamanhos: 136x88, 115x100, 180x115, 204x132, 272x176, 394x150 e 800x150.